



# 凤舞游戏

The Games Development Team.



# 目录

01

## 关于团队历史及沿革.....2

凤翔科技股份有限公司的成立及凤舞游戏相关信息

02

## 公司信息及服务.....3,4

凤舞游戏的服务及人员相关信息

03

## 自制品牌游戏.....5,6,7,8

已上架平台销售的游戏产品, 含已下架游戏

04

## 开发中品牌游戏.....9,10,11

过往未完成开发的产品以及目前正在开发中的游戏产品

05

## OEM代工游戏.....12,13,14,15

接受客户委托所开发的游戏产品

06

## 联系我们.....16

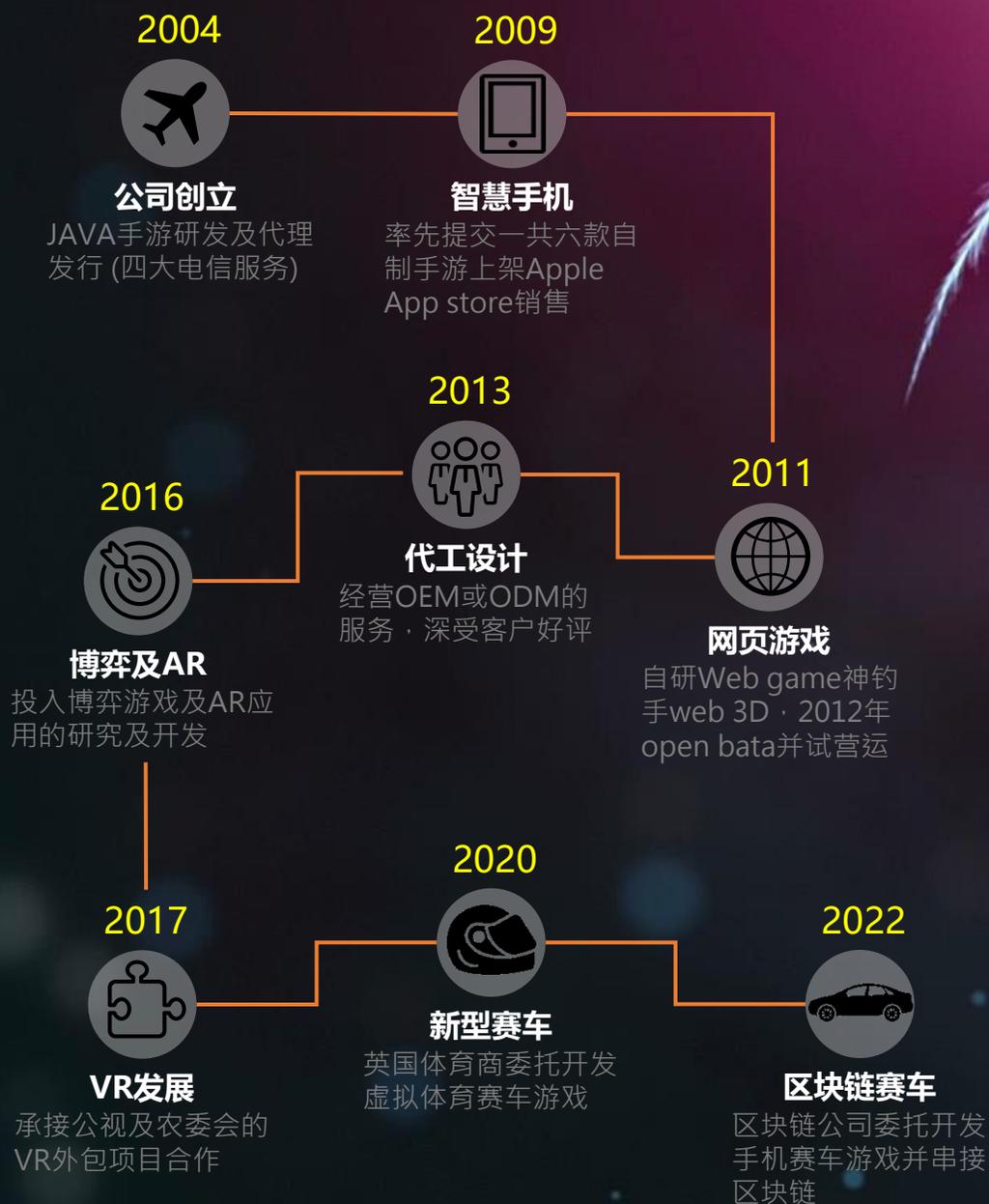
找我们合作吧!



# 凤翔科技股份有限公司& 凤舞游戏

About Glamor Phoenix Entertainment Corp and Phoenidance Games

- ◆ 凤翔科技股份有限公司的创办人Gavin Hong在2022年和多位游戏业界伙伴们成立了一个非公司化的联合开发团队-**凤舞游戏**
- ◆ 凤舞游戏除了承接业主的游戏开发项目之外，也积极自营品牌游戏，同时也和广告商合作开发小游戏上架iOS与Android双平台以吸收流量并赚取广告分润。
- ◆ 凤舞游戏同时也积极开发异业合作，例如广告置入性营销游戏或网站玩游戏积点方案。
- ◆ 凤翔科技股份有限公司作为法人代表，和业主或合作方签定合约，并保证其履约能力。





# 凤翔科技股份有限公司

About Glamor Phoenix Entertainment Corp.

◆ 资本额：1,000,000

◆ 统一编号：27542990

◆ 创立日期：2004/12/24

◆ 服务项目：

① 手机游戏研发：含上架及串接iOS及Android二平台。

② 计算机游戏研发：含上架Steam。

③ 网页游戏研发：使用Web GL模式呈现。

④ 游戏企划：含故事脚本及系统流程、U X 流程设计。

⑤ U I 设计：使用Photoshop及illustrator来设计各种游戏需要的UI

⑥ 3 D 美术：使用MAYA来设计角色、对象、场景，并使用Unity做整合

凤舞游戏

台北美术团队

主力美术  
Unity美术  
3D美术

凤翔科技

厦门技术团

技术长 (兼后端)  
前端 3D 程序  
前端 2D 程序

台北工作室

主程序 (前后端)  
企划 (兼美术)

台南工作室

前端程序 x 2



HOME

2023年成果

在线  
手游



### 疯狂万圣节

开发于2022年，这是一款类似泡泡龙的射鬼怪游戏。



[YOUTUBE](#)



### 消灭马卡龙

开发于2022年，这是一款类似甜点三消的休闲游戏。



[YOUTUBE](#)





**Kinich AHAU**  
太阳王秘境

开发于2009年，这是一款三消益智类游戏。



**Best Fisherman**  
神钓手

开发于2010年，这是一款模拟钓鱼的游戏。当时一个月的销售成绩为亚洲第一，全球二百大游戏之197名。



**Hit Fish**  
潜水打鱼

开发于2010年，这是一款打地鼠类型的游戏。



**Dr. Bomb**  
炸弹博士

开发于2010年，这是一款炸弹人类型的游戏。



2011年成果



**Bazooka Soldier**  
终极火箭兵

开发于2010年，这是一款以小蜜蜂玩法作为变体的二战射击游戏。

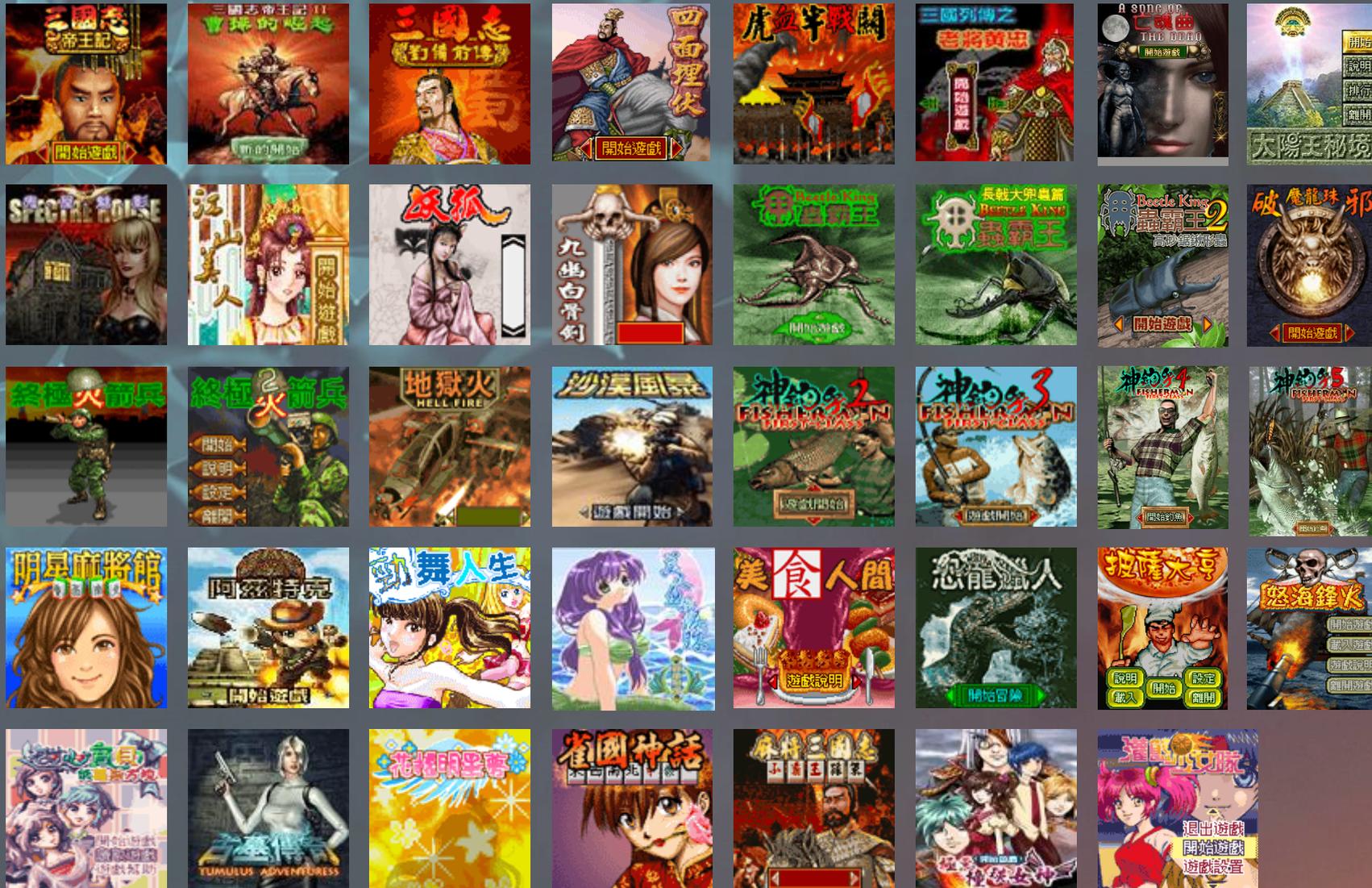




### ◆ J2me的手机游戏

我们在2005-2012年和台湾四大电信商（中华，远传，台哥大，威宝）联合推动的手机游戏下载收费服务，其间我们上架超过四百款游戏，自制上架四十四款游戏。

目前游戏仍可以使用手机仿真器来试玩。





## Best Fisherman 3D 神釣手 网页版

游戏特色：

1. 多人同时在线一起钓鱼的玩法，你可以看得到其他 玩家钓鱼及搏鱼的动作，这其实是在模拟真实钓场上一排钓友站在一起钓鱼聊天的情境。
2. 完善的交友及在线实时聊天系统，让玩家能在游戏中认识新的朋友，或非好友也能进行交流。
3. 囊括目前已知的各种钓法，包括手竿浮钓、甩竿浮钓、甩竿沉底钓、前打、阿波、诱饵笼、路亚及飞蝇等，在游戏中效果逼真。
4. 纸娃娃系统：玩家可以购买各式的衣服及装饰来塑造具个人风格的游戏人物造型。
5. 全3D化的搏鱼系统，在搏鱼时，玩家可以看到鱼在水中的游姿，并配合玩家操作卷线器来决定胜败。
6. 不同的地图及特色钓场，同时目前已有 57 种鱼可以让玩家钓游，并需依据鱼种及钓场来使用不同钓具。

[YOUTUBE](#)



### ◆ 完全自制的网页游戏

本游戏为Flash Base的3D钓鱼游戏，以网页浏览器为游戏平台，强调模拟真实环境及钓场现况的玩法，设计者实地深入钓友群中探访钓鱼人的心境，以此设计出的游戏内容深受钓鱼人玩家族群的喜爱及痴迷，有人一玩三年到今未曾离去。

游戏除了强调真实，也加入了社群概念，以游戏及论坛为双重管道来经营游戏，并不断根据玩家需求做修改，期使游戏有大家一起创作的认同感。



## BestAngler-The Fighting Pool 神钓手之进击的战斗池 2023

● 这是一款模拟池钓的钓鱼游戏，玩家将以自身的钓技挑战池主的彩金鱼并获得回鱼奖励，战斗池玩法在台湾已经盛行多年，这回第一次以手机游戏形态出现，主要攻掠钓鱼人玩家的市场，并让钓鱼人在未出门钓鱼时能在家里拿手机钓鱼并赚取游戏币奖励，游戏本身偏向高真实度的钓鱼玩法，因此并不着重在普通游戏玩家，这也是我们开发这款游戏的初衷，我们面向的是钓鱼人的市场。

● 2022年9月开始进行程序部份的开发，至2023年5月已经准备在上架Google play及iOS App store，目前仍只是开发的第一阶段完成而已，因此这回上架的目标在进行公开测试，第二阶段开发则将未完成的部份予以完善，同时再根据玩家回馈而修改。

● 第三阶段将会完成游戏场里的机制并增加可以抽宝及抽卡或赚金币的小游戏，同时也会增建实体在线钓具商店，让玩家可以使用赚到的金币来兑换成实体商品。

● 第四阶段则会扩增成多人联机竞技及开放玩家购买池子来向其他玩家经营的策略模式，钓鱼游戏也可以变成经营游戏。



[YOUTUBE](#)





你就这样都有所思的走在热闹的人群中,虽然已是很晚,但是繁华的都市依然一副欣欣向荣的景象,只是你早已看透了这些表象的背后是多么的黑暗和无可救药



### 三界

- 这是一款开放世界的成人游戏，支持多人同时在线共同冒险。
- 目前为公测阶段，游戏尚未全部开发完成，主要在美术及数值调整尚需充实，在Steam上已准备上线。

[YOUTUBE](#)  
[Steam商店页面](#)



系统需求	
<b>最低配置:</b>	<b>推荐配置:</b>
需要 64 位处理器和操作系统	需要 64 位处理器和操作系统
操作系统: Windows 10	操作系统: Windows 10
处理器: Intel i5 7600	处理器: Intel i7 9700
内存: 8 GB RAM	内存: 16 GB RAM
显卡: Nvidia GTX 1060	显卡: Nvidia GTX 1080
DirectX 版本: 11	DirectX 版本: 11
网络: 宽带互联网连接	网络: 宽带互联网连接
存储空间: 需要 20 GB 可用空间	存储空间: 需要 20 GB 可用空间





## 凤凰雀神

我们在2010年开发的一款多人联机对打的3D麻将游戏，但在各界面仍以精美的2D图像来表现，再结合3D游戏室里打麻将，将麻将真实又梦幻的质感完全表达出来。



## 克劳蒂亚

这是一支多人实时在线ARPG游戏，是我们在2018年时取得100万人民币的资金所开发的半成品，目前只有一个关卡，当初因投资人后继无力而停止开发。

但游戏的前后台架构，剧情系统，捏脸系统及AI动作演算都已完成。

[YOUTUBE](#)



## 2048地球危机

是我们在2017年开发的一款多人联机FPS第一人视角射击游戏。采用Unity 3D渲染的引擎架构，目前只有做出一个关卡，但在射击质感及节奏上都做得相当到位。

[YOUTUBE](#)



## Kill Them All

我们在2016年开发的一款打僵尸的游戏，玩法上类似死亡之屋，也就是说玩家只需控制射击的方向及目标不用在意行动的部份，这可以让玩家更能专注在击爆的快感上。

[YOUTUBE](#)



2016台北游戏展现场Live



## The World of the Bee

我们于2014年开发的一款跑酷型游戏，内容描述一只离巢的蜜蜂在花园里寻找回家的路。

[YOUTUBE](#)





Viral Vision



我们在2023接受香港商的委托，开发的一款明星养成的游戏。虽说是明星养成，但里头埋了很多博弈及数值的小游戏，会让人一玩再玩，乐此不疲。

[试玩版APK下载](#)



海盗船AR/VR



我们在2024接受台北科技大学针对儿童的三方非对称式游戏计划所开发的AR/VR两版本的游戏，让儿童手持平板跟ViVe Pro做交互式的游戏。

[YOUTUBE](#)



球魂-台湾职棒



我们在2024接受台湾著名的游戏发行商委托设计的棒球游戏Prototype原型设计。这是一款养成型的RPG棒球，内容结构相当庞大，但目前只有一个初始的DEMO展示

[计算机端试玩下载](#)



风火小神仙



我们在2024接到的电子机台-麻仔台的UI前端美术设计项目，总共历时一个半月完成。





## 链速Gamefi Racing

我们在2022年接受区块链公司委托所开发的一款多人联机3D赛车游戏，主要目标在绑定区块链并让玩家能在计算机上比赛并买链上的装备及角色。

[看台北游戏展现场Live1](#)  
[看台北游戏展现场Live2](#)



## 畅游星体验

我们在2022年8月接受一项结合官网集点活动宣传的益智休闲游戏开发案，必须在一个月内完成并在9月上线。

该客户有50万会员上线集点，是一个很另类的案子

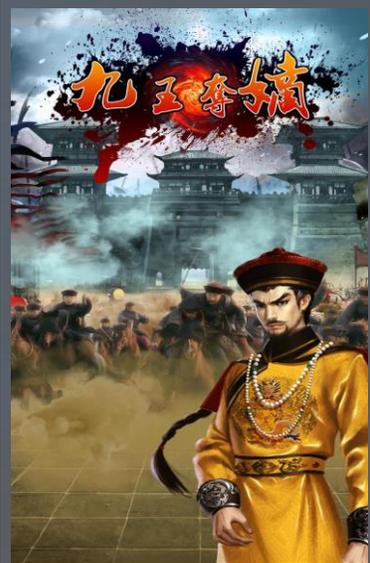


## MOTO 大赛车

这是我们在2020年帮英国厂商开发的一款赛车直播游戏，作法类似赛马一样。

主要是接受客户主机命令在云端主机用A I 运算出赛车实况演示影片并传送到客户端。

[YOUTUBE](#)



## 九王夺嫡

这是我们在2020年承接某独立投资人的游戏设计元素，以目下流行的宫斗游戏为基底，在极小的预算下来重现这规模庞大的游戏系统。



## (公共电视)一字千金VR版

由全能制作公司制作人焦志方于2017年3月向公共电视提案的全新节目企划“一字千金VR版”获得公视高层同意补助并开拍，我们接受其开发委托，并在二个月内完成。

第一及第二集在5/4及5/6晚上九点分别在公视及纬来电视台播放。

[YOUTUBE](#)





## 中部农业博览会 VR导览游戏

由农委会举办的中部农业博览会在南投展示中心举办，会中最大亮点即是使用HTC VIVE来做VR导览，总统蔡英文及部会首长及县市议员都来观摩及试玩。

游戏除了360度全景影片播放，让你身如其境之外，还有割茭白笋及原住民唱跳二种小游戏，让一般大众能在现场领略VR的魅力。

这是本公司2016年度，参与层级最高的合作开发案，很幸运在11月完全完工并在现场示范一整个月。

**YOUTUBE**



## 中幼/海尔 AR动物园

中国中幼集团和海尔电视共同出资开发的一系列幼儿教育动物园AR APP，总共有恐龙、陆生动物、海洋动物、昆虫、鸟类、爬虫动物等六大类共一百零八只动物，堪称是巨大的AR教育用APP。

本APP利用海尔二代及三代智能电视为载体，主要做运算及播放，老师则头戴运动摄影机来辨识手上的二张标识图。

**YOUTUBE**



## 猛爆卡丁车

这是我们2015年接受智慧手环厂商委托开发的动物赛车游戏。

不同于市面上一般的智能手环，除了拥有计步，防丢，自拍，来电提醒等基本功能，它还相当于一款微型移动体感控制设备，只要通过蓝牙连接手机、平板或电视，就能随时随地享受高科技体感乐趣。

**YOUTUBE**



## 网球GOGO

这是我们2015年接受智慧手环厂商委托开发的网球双打游戏。



## 活死人之夜

这是我们2015年接受智慧手环厂商委托开发的打僵尸游戏。





## Penguins Ice Ball

这是我们在2014年接受一家硬设备商的委托所开发的360度旋转射击游戏。

游戏玩法类似现今的AR游戏，主要是利用手机陀螺仪来转动视角并消灭来犯的企鹅。

## YOUTUBE

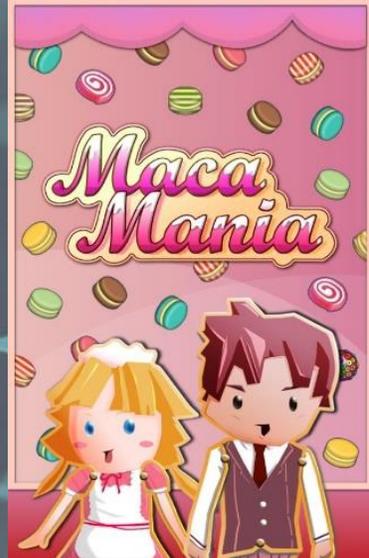


## A Bee Life

这是我们在2014年接受一家硬设备商的委托所开发的360度旋转射击游戏。

游戏玩法类似现今的AR游戏，主要是利用手机陀螺仪来转动视角飞行并躲避危险,最后完成任务。

## YOUTUBE



## Maca Mania

这是我们在2013年接受厂商委托开发一款类似糖果三消的可爱风格游戏。

## YOUTUBE



## Angel Fish

这是我们在2013年接受厂商委托开发一款以鱼类为主角的海底跑酷游戏。



## 幸运跑马地

这是我们在2014年帮鈇象电子移植Game淘的赛马游戏到手机上的项目。由于鈇象电子在各个脚本及内容呈现方面都相当严谨及在意，因此我们花了四个月的时间完成移植>串接>测试的工作，顺利将产品交付





# CONTENT

Add some text here

◆ **电子信箱** [gavinhong@hotmail.com](mailto:gavinhong@hotmail.com)

◆ **FaceBook**

<https://www.facebook.com/PhoenixGameDeveloper>

◆ **QQ** :1146160158

◆ **Line** : glamor.phoenix

◆ **Wechat** : glamorphoenix

◆ **地址**

台北市中山区松江路283号5楼之 1